**NCS 기반 이력서**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1. 인적 사항** | | | | |
| 지원구분 | 신입 ( ○ ) 경력 ( ) | 지원분야 | 프론트엔드 | 밝은 인상  깔끔한 복장(정장)  사진을  첨부 하세요.  셀카 사진  첨부 금지 |
| 성 명 | (한글) 왕인서 | 생년월일 | 1996.10.01 |
| 현 주 소 | 경상남도 양산시 평산북로 54 양산덕계코아루아파트 103동 204호 | | |
| 연 락 처 | (본인휴대폰) 010-8558-8341 | 이메일 | ground444@naver.com |
| (비상연락처) |
| 특이사항 | -고용촉진지원금 대상자  - [디지털컨버전스] 리엑트(React)활용 프론트엔드 개발자 양성과정 이수 | | |

**2. 학력 사항**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 재 학 기 간 | 구 분 | | 학 교 명 | 전 공 | 학 점 |
| 2021.03 ~ 2022.02 | 중퇴 | | 부산대학교 일반대학원  (석사과정) | 정보컴퓨터공학과  AI전공 | 2.75/4.5 |
| 2015.03 ~  2021.02 | 졸업 | | 창원대학교 | 일어일문학과(주전공)  국어국문학과(복수전공) | 3.88/4.5 |
| 2012.03 ~ 2015.02 | 졸업 | | 경남고등학교 |  | / |
| **3. 교육(훈련) 사항**  **3-1. 학교 교육** 지원직무와 연관된 학교 교육 | | | | | | |
| 과 목 명 | | 주 요 내 용 | | | | |
|  | |  | | | | |
|  | |  | | | | |

**3-2. 직업훈련 및 기타**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 교 육 기 간 | 교 육 과 정 명 | 교 육 기 관 명 |
| 2022.05.16~  2022.11.03 | [디지털컨버전스] 리엑트(React)활용 프론트엔드 개발자 양성과정22-1 | 그린컴퓨터아카데미 |
| 주 요 내 용 | 1. 디지털 기술을 기반으로 다양한 기기의 융합, 네트워크의 융합, 콘텐츠의 융합을 통해 새로운 형태의 제품이나 융합 서비스를 창출하기 위하여 기기, 네트워크, 콘텐츠의 기획, 설계, 제작, 운용 및 시험을 수행하는 기능, 기술에 관한 능력을 함양.  2. 컴퓨터 프로그래밍 언어로 각 업무에 맞는 소프트웨어의 기능에 관한 설계, 구현 및 테스트를 수행하고, 형상관리를 통해 제품의 성능을 향상시키고, 서비스를 개선하는 업무능력을 함양.  3. 현대적 웹 애플리케이션을 개발하기 위한 표준 자바스크립트(ECMAScript), Ajax 등을 활용하여 모던 웹 개발 능력을 함양.  4. 리엑트(React)를 활용하여 싱글 페이지 애플리케이션 및 모바일 애플리케이션 개발 능력을 함양.  5. 관계형데이터베이스에서 SQL을 사용하여 응용SW의 기능에 적합한 데이터를 정의하고, 조작하며, 제어하는 능력을 함양. | |

**4. 기술 보유 능력 사항** 각종 OA프로그램, 개발 관련 언어/프로그램 등의 활용정도 작성

|  |  |
| --- | --- |
| 언 어 / 프 로 그 램 | 주 요 내 용(활용도) |
| HTML/CSS | 해당 언어들을 통해 Semantic한 웹 페이지를 마크업할 수 있으며, 다양한 기기에서 볼 수 있는 반응형 웹 페이지를 제작할 수 있습니다. |
| Javascript | js에서 지원하는 여러 라이브러리(slick.js, fullpage.js)를 활용하여 시각적으로 풍부한 웹 페이지를 구성할 수 있으며, Vanilla JS로 html/css를 컨트롤하여 동적인 웹 페이지를 구성할 수 있습니다. |
|  |  |
|  | JAVA / Java script / Jquery/ JSP/PHP / MYSQL / Spring / HTML / CSS 등등 활용정도 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **5. 자격 및 면허 취득 사항** 운전면허 포함 모든 자격증(가능한 공인자격위주) | | | | | | | |
| 취 득 일 자 | | 자 격 증 명 | | | | 발 급 기 관 | |
| 2020.11.27 | | 자동차운전면허증(2종) | | | | 부산북부운전면허장 | |
| 2019.08.23 | | JLPT N1 | | | | 일본국제교류기금 | |
|  | |  | | | |  | |
|  | |  | | | |  | |
|  | |  | | | |  | |
| **6. 직무 관련 경력 사항** 지원직무와 연관된 근무 경력 | | | | | | | | |
| 근 무 기 간 | | | 회 사 명 | | 담 당 업 무 | | | |
|  | | |  | |  | | | |
|  | | |  | |  | | | |
| **7. 직무관련 활동 사항** 지원직무와 연관된 기타 활동 사항 | | | | | | |
| 활 동 기 간 | 소 속 조 직 | | | 주 요 활 동 내 용 | | |
| 2021. 05 ~ 08 | 부산대학교 컴퓨터공학과  프로그래밍언어연구실 | | | 한국콘텐츠학회 ㅡ 형태소 분석을 통한 악성 댓글 필터링 방안(하예람, 천준석, 왕인서, 박민욱, 우균) 저널 논문 참여   * Python을 활용하여 자료수집(웹 크롤링 – 네이버 뉴스 댓글 크롤링) 및 형태소 분석 및 비속어 필터링 모듈 개발 | | |
|  |  | | |  | | |
| **8. 사회경험 및 활동** 개발직군과 상관없는 모든 알바,봉사활동,동아리활동,인턴등등 | | | | | | |
| 활 동 기 간 | 소 속 조 직 | | | 주 요 활 동 내 용 | | |
|  |  | | | [아르바이트] | | |
|  |  | | | [봉사활동] | | |

**경력 및 경험 기술서(선택사항)**

|  |  |
| --- | --- |
| 자기PR | 한~두 문장 정도로 본인을 간단히 PR |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 회사명 |  | 주요사업 |  |
| 부서명 |  | 직책 |  |
| 근무기간 |  | | |
| 업무내용  및  업무성과 | [업무내용]  [업무성과]  지원직무와 무관하더라도, 이전의 업무 경력에 관한 내용으로 작성  본인이 담당했던 주 업무와, 그와 관련된 성과(있을 경우) 작성 | | |

**NCS 기반 자기소개서**

|  |
| --- |
| **1. 지원 동기** |
| 1 왜 개발 직종을 선택하게 되었는지에 대한 동기  저는 예전부터 무언가를 만드는 것을 좋아했습니다. 여유가 있을 때는 시를 쓰거나 소설 등을 쓰며 저만이 가지고 있는 무언가를 만들어내곤 했습니다. 대학이라는 울타리를 벗어나 사회라는 새로운 세계에 뛰어들 때에도, 무언가를 만들어내는 직종에서 활동하고 싶다는 욕구가 컸습니다. 개발 직종은, 학창시절 인문학도였던 저에겐 거리가 먼 분야 일 수도 있겠으나 클라이언트가 요구하는 웹 페이지, 앱, 소프트웨어를 만드는 개발 직종은 무언가 만들기를 좋아하는 저 자신에게 가까운 직종이라 생각하여 개발 직종을 선택하게 되었습니다.  2. (추후에 추가작성) 지원하려는 회사가 확정되면 그 회사에 지원하고자 하는 동기  단순히 클라이언트를 위한 웹 페이지를 기술적으로 구현하는 일뿐만 아니라, 웹 페이지를 방문하는 사용자들을 배려하는 것에도 기여를 하고 싶어, 귀사에 지원하였습니다. |
| **2. 경력 및 주요 활동사항** |
| 이전의 경험이나 경력 중 본인의 업무역량을 읽을 수 있을 만한 사례를 기억해서 작성해보기  (업무적 역량을 엿볼 수 있도록 함이 목적입니다)  저는 새로운 기술 및 의견을 적극적으로 수용하여 제가 맡은 업무에 활력을 불어 넣을 수 있는 역량이 있습니다. 대학교 시절 학과에서 연례행사로 개최하는 일본어 원어연극제에서 연출 겸 주연을 담당하여 중요한 학과 행사를 주도적으로 기획했던 경험이 있습니다. 무대 연습 시 특정 장면에서 어떻게 하면 관객들에게 연극의 주제를 원활히 전달할 수 있는지 고민해야 했던 적이 자주 있었습니다. 그럴 때마다, 연극에 참여했던 배우들의 의견을 적극 수렴하여 기존에 제가 예전부터 기획했던 설정이나 준비사항들을 융통성 있게 변경하였습니다. 덕분에 완성도 높은 공연으로 교수님과 관객, 외부 손님들로부터 호응을 받게 되었습니다. 또한 학과 행사에 참여했던 학우들로부터 자신들의 의견이 적극 수용되었던 점이 신기하고 좋아 장시간 진행되었던 학과 행사도 즐겁게 준비할 수 있었다는 피드백을 받았습니다. 이러한 경험을 통해 저에겐 기존에 하던 일에 안주하지 않고 새로운 의견을 적극적으로 수용할 수 있는 능력이 있음을 깨닫게 되었습니다. |
| **3. 성격 및 보유역량 (성격의 장점 및 약점 또는 성격의 장점 및 강점 중 선택)** |
| 장점 작성시, 최대한 부각시키고, 그 장점을 뒷받침 할 수 있는 근거(사례,에피소드) 작성  가지고 있는 장점 중, 지원하고자 하는 직무와 부합되는 장점을 고르거나,  상관없다 하더라도, 그 사례를 충분히 들 수 있을 만한 내용으로 선정 해볼 것!  ex) 강점을 한 문장으로 표현하고  뒷받침 내용 작성하고  다시 한번 더 강점을 강조하거나, 그 강점이 해당 직무에 적합하다는 식의 마무리  단점 작성시, 최소화로 작성하되, 극복하고자 하는 본인의 노력을 작성  (장점/강점 내용이 충분히 나올 경우 단점은 굳이 작성 X)  저는 주어진 업무를 끝까지 성실하게 이행하는 책임감과, 같이 업무를 진행하는 사람들과도 원만하게 지내며 공동체 속에 쉽게 녹아들 수 있는 수용력, 적응력이라는 강점들을 가지고 있습니다. 저는 비록 대학원에서 학업을 모두 마치지는 못했지만, 1년이라는 기간 동안 연구실 박사 선배님과 함께 3개월 가량 프로젝트를 진행했던 경험이 있습니다. 학부를 컴퓨터 공학으로 전공하지 않았던 저에게는 프로그래밍 언어를 이용하여 자료를 수집하는 프로그램을 만들고, 댓글들을 분석하여 실험 결과를 내는 것이 많이 버거웠습니다. 하지만 프로젝트 진행에 있어 스스로 부족한 점을 점검하여 검색, 추가적인 공부를 통해 제가 맡은 업무를 포기하지 않고 유의미한 실험결과가 나올 때까지 성실히 진행하였습니다. 저 스스로에게 있어 많이 버거웠던 업무를 해낼 수 있었던 것은, 저의 성실함과 책임감이라는 장점이 있었기에 가능했습니다.  또한 대학교 시절 신생 동아리였던 문학 동아리에 가입하여 활동한 적이 있었습니다. 당시 지인 소개나, 초대로 가입 받은 것이 아니었기에 혼자서 활동을 할 수 밖에 없었습니다. 하지만 한 학기가 끝날 무렵, 당시 동아리 회장으로부터 내년도 회장직을 권유 받을 정도로 동아리 내에서 많이 적응한 모습을 보였습니다. 사실 저는 낯을 많이 가리고 내향적인 면모가 있습니다. 하지만 그럼에도 매주 계획 되어있는 동아리 행사에 빠짐없이 참석하여 다른 부원들에게 저를 알리려고 노력하였습니다. 또한 동아리 특성 상 행사 때마다 미리 읽어와야하는 책들이나, 창작해와야 하는 작품들이 있었습니다. 저는 행사에 참석할 때마다 미리 준비해야하는 사항들을 완수하여 동아리 행사에 적극적으로 참여하였습니다. 이러한 노력들을 통해 단순히 개인의 취미생활로 끝날 수 있었던 활동이 동아리라는 공동체의 활동이 되어 어느새 공동체 분위기에 긍정적인 영향을 주고 있는 저 자신을 발견할 수 있었습니다. 그로 인해 공동체 내에서 많은 사람들과 원만하게 지낼 수 있게 되었고 저의 단점들을 보완할 수 있었습니다. 저의 내향적인 면모로 인한 단점들을 상쇄시킬 수 있었던 힘은 바로, 공동체 내에서 쉽게 융화될 수 있는 높은 수용력이었습니다. |
| **4. 입사 후 포부** |
| 열심히, 성실히, 최선을 다해서 등등의 추상적인 표현 안돼요~  회사에 꼭 필요한 인재가 되겠다~ 도 노노~  구체적으로 포부와 계획(기본태도/자기개발/조직융화/책임감/노력/겸손등의 내용을 담아서  어려운 분들은 아래 질문에 대한 답을 써봅시다~  Q1. 개발자로서의 업무적 능력을 키우기 위해서 구체적으로 어떻게 할 것인지?  - 개발언어, 코드에 대한 공부 같은~?  프론트엔드 개발자로서 기본이 되는 HTML/CSS/Javascript를 기반으로 한 여러 프레임워크나 라이브러리를 학습할 것입니다. 현업에서 많이 쓰이는 React나 Angular.Js, Vue.Js를 학습한 뒤, 최근 새롭게 등장한 Svelte 프레임워크를 공부하여 프론트엔드 개발에 중핵이 되는 프레임워크들을 능히 다룰 수 있는 엔지니어가 되기 위해 노력할 것입니다. 저는 개인적으로 이러한 노력들이 향후 귀사에서 진행하게 될 프로젝트나 업무에서, 새로운 기술을 받아들여야 할 때 조금 더 효율적으로 맡은 업무를 진행할 수 있을 것이라 믿습니다.  또한 웹 개발의 트렌드를 따라가는 학습 이외에도 기본기를 놓치지 않도록 HTML과 CSS, 그리고 기본 Javascript에 대한 깊은 이해를 위해 꾸준히 공부할 것입니다.  Q2. 업무 특성상 팀업무가 많을수 있는데, 팀업무 진행시 어떤 태도로 임할 것인지?  제가 맡은 업무를 포기하지 않고 꿋꿋이 마무리하여 팀 프로젝트 진행에 누가 되지 않도록 최선을 다할 것입니다. 제가 잘 알고 능숙하게 담당할 수 있는 업무라 하더라도 쉽게 생각하지 않을 것입니다. 동시에 팀 업무를 통해 기존에 알고 있었던 지식을 보완하여 기술적으로 한층 성장할 수 있는 개발자가 될 수 있도록 노력할 것입니다. 또한 프로젝트 진행 중 제가 담당한 개발 코드를 항상 다른 팀원들이 볼 수 있다는 점과 프로젝트 종료 이후에도 유지보수가 존재함을 염두 할 것입니다. 팀 프로젝트의 안정적인 목표 달성을 위해 구현을 우선적으로 신경씀과 동시에, 함께 일하는 그리고 일하게 될 팀원들에게 배려할 수 있는 정신적으로도 성숙한 개발자로서 팀 업무에 임할 것입니다.  Q3. 개발자로서(개인적으로) 어떤 것을 개발해보고 싶은지?  저는 프론트엔드 개발 이외에도 백엔드 개발에도 관심이 있습니다. 또한 웹 개발과는 거리가 다소 있지만 자연어처리 분야에도 관심이 있습니다. 저는 자연어처리를 이용하여 사용자에 따라 특화된 챗봇 서비스를 개발하고 싶습니다. 사용자와 함께 대화를 하는 챗봇은, 사용자가 자주 사용하는 어휘나 표현, 나아가서는 사용자가 좋아하는 취향 등을 수집하여 그에 적절한 대답을 하여 사용자로 하여금 정말 친한 친구와 대화하는 듯한 챗봇 서비스를 개발하고 싶습니다. 프론트엔드와 백엔드를 모두 공부하여 스스로 온전한 웹 서비스를 구현하여 우수한 UI/UX로 편안한 서비스 이용을 도모함과 동시에, 사용자들로 하여금 인공지능 챗봇 시스템을 이용해 온라인에서 쇼핑,게임,영상 시청 이외에도 즐길만한 컨텐츠를 제공하는 계기를 만들고 싶습니다. |